

Компания Remedy Entertainment опубликовала финансовый отчет за первый квартал 2024 года, и, похоже, сиквелу хоррору Alan Wake 2 еще предстоит окупить свой бюджет на разработку и маркетинг.

В отчете Remedy говорится, что Alan Wake 2, которая, по последним данным, продалась тиражом 1,3 миллиона копий (что делает ее самой быстропродающейся игрой Remedy), "окупила значительную часть расходов на разработку и маркетинг" по состоянию на первый квартал 2024 года, то есть не все расходы.

Тем не менее, это не помешало Remedy сообщить о росте доходов по сравнению с аналогичным периодом прошлого года. Финская студия заявила, что ее доходы в этом квартале составили 10,8 миллиона евро, что на 56,2% больше, чем в первом квартале прошлого года.

Финансовый отчет Remedy также содержит информацию о текущих проектах студии, включая спин-офф Control Codename Condor. Грядущий ремейк первых двух Max Payne, тем временем, перейдет к полноценному производству позже в 2024 году.