

Апрельский отчет от студии GamesVoice: технические трудности с Grand Theft Auto: Vice City преодолены

Студия GamesVoice поделилась апрельским отчетом по готовящимся проектам. Студия рассказала о состоянии предстоящих дубляжей, планах по обновлению уже имеющихся озвучек, а так же сообщила приятную новость: им наконец-то удалось преодолеть технические трудности с озвучкой Grand Theft Auto: Vice City.

Последний проект студии, русский дубляж для игры A Plague Tale: Innocence, вышел 11 марта текущего года.