

Драйвер NVIDIA NVK Vulkan получил поддержку конвейерного кэширования, что повышает производительность в играх

Компания Phoronix сообщила, что ежеквартальное обновление MESA 24.1 внесло значительные улучшения в драйвер NVIDIA NVK Vulkan, и одним из наиболее привлекательных дополнений является неявное конвейерное кэширование.

Неявное конвейерное кэширование (implicit pipeline caching) — это метод оптимизации специально для графических процессоров, при котором графический процессор использует существующий визуализируемый контент или существующие конфигурации конвейера, и это устраняет необходимость в перепрограммировании конвейера, что в конечном итоге обеспечивает более высокую производительность и повышенную эффективность.

Хотя мы не знаем, какую оптимизацию производительности принесет новое обновление, это, несомненно, будет заметно. Это улучшит работу графических процессоров NVIDIA на платформе Linux. Phoronix назвал MESA 24.1 огромным ежеквартальным обновлением для каждой архитектуры платформы. Со стабильной версией, выпущенной примерно в середине мая, мы можем ожидать приличного всестороннего повышения производительности благодаря внесенным широкомасштабным изменениям.