

Геймдизайнер Dragon's Dogma 2 поделился неочевидными советами по игре

Недавно выпущенный ролевой экшен Dragon's Dogma 2 от Capcom содержит в себе множество скрытых механик и неочевидных моментов. Многих казуальных геймеров всерьез напугало отсутствие маркеров заданий у персонажей и других привычных подсказок. Несмотря на это, разработчики не собираются упрощать игру даже в обновлениях, однако они все же готовы помочь игрокам полезными советами.

В социальных сетях геймдизайнер Dragon's Dogma 2 Хидэаки Ицуно опубликовал небольшой список рекомендаций по игре. Он был составлен на основе частных вопросов по игре и внутриигровой статистики. Вот какими советами поделился разработчик:

Судя по комментариям пользователей, представленные советы стали настоящим открытием. Как отмечают игроки, они даже не подозревали, что в игре есть своего рода часы, указывающие на внутриигровое время. Однако нашлись и такие пользователи, которые все равно остались недовольными. Эти геймеры раскритиковали разработчиков за техническое состояние Dragon's Dogma 2. Они требуют от авторов поделиться хотя бы информацией о том, когда стоит ожидать патча, улучшающего производительность, особенно для ПК.