

Gigabyte предлагает BIOS Intel Baseline, для лучшей стабильности, понижающий Core i9 14-го и 13-го поколений до Core i7

К ASUS, присоединяется компания Gigabyte выпустившая настройку профиля Intel Baseline в своей BIOS для процессоров Core 13-го и 14-го поколений, и все это в попытке обеспечить большую стабильность работы этих процессоров.

Различные производители материнских плат предлагали щедрые настройки мощности в своих BIOS, обычно отличающиеся от рекомендаций Intel, и обычно это делалось автоматически. В результате многие пользователи процессоров Intel Core 13-го и 14-го поколений, особенно те, кто использует модели 13900K и 14900K, сталкивались с проблемами стабильности, зависаниями и сообщениями о нехватке видеопамяти при запуске игр.

На данный момент ясно, что Intel обязала эти компании соблюдать спецификации и, по крайней мере, предлагать вариант по умолчанию для таких пользователей или тех, кто просто хочет, чтобы их процессор соответствовал спецификациям. Естественно, это означает, что те, кто наслаждается большей производительностью своих процессоров "K-Series Unlocked", по сути, вынуждены оставаться в рамках спецификаций Intel, жертвуя потенциальным приростом производительности ради повышения стабильности.

Новый профиль теперь доступен на некоторых материнских платах, которые уже получили обновление BIOS. Пользователи могут регулировать ограничения мощности Turbo в соответствии с базовой спецификацией, как показано выше.

Этот параметр уже был протестирован блогерами, такими как Uniko Hardware, которые сообщили, что после включения процессор работает заметно хуже. Фактически, в их тестировании он соответствует Core i7. Рассматриваемый процессор – Core i9-13900KF, используемый на разгонной материнской плате Z790 AORUS Tachyon.

В Cinebench показатель multi-score снизился с 40 000 до 28 800 баллов, не повлияв на производительность одноядерного процессора.

В играх снижение варьируется в зависимости от названия. Cyberpunk 2077 сообщает о снижении средней частоты кадров на 10%, Red Dead Redemption 2 показывает падение на 5%, в то время как в Shadow of The Tomb Raider средняя частота кадров снизилась на 3-8%.

Следует отметить, что процессор, используемый здесь, является инженерным образцом, для которого установлен короткий предел мощности в 188 Вт, в то время как следует ожидать, что он составит 253 Вт.