

Глава издательства Larian Studios: маркетинг перестал работать — игроки просто не хотят чтобы их дурачили

Майкл Даус, директор по издательству Larian Studios, пообщался с изданием PC Gamer и поделился своими мыслями касательно текущего положения дел игровой индустрии, а так же новых способов взаимодействия студий и игроков.

Майкл Даус определенно знает о чем говорит: продажи Baldur's Gate 3 лишь на PC-платформе превысили астрономические 15 миллионов копий.