

Студия Remedy Entertainment недавно опубликовала свежий финансовый отчет о своих достижениях в игровой индустрии. Создатели хоррора Alan Wake 2 похвастались высокими продажами игры и напомнили о разработке следующих проектов, среди которых в числе и ремейки первых частей Max Payne. Такие новости положительно повлияли на заинтересованность инвесторов, среди которых особенно выделяется Tencent. Китайская компания фактически утроила свои вложения в Remedy.

Как сообщается, Tencent приобрела долю акций Remedy еще в 2021 году. Тогда компания владела лишь 3.8% долей студии и подписала соглашение на разработку загадочной кооперативной игры под кодовым названием Codename Kestrel (ранее Codename Vanguard). На сегодняшний день у Tencent уже 14.8% акций студии. Компания решила увеличить свои инвестиции в связи с успехом хоррора Alan Wake 2 и потенциальной высокой прибылью от релизов обновленных версий Max Payne.

Что касается Codename Kestrel, состояние производства игры держится в секрете. Проект находится в разработке примерно 3 года, однако с момента начала сотрудничества Remedy и Tencent его разработка перезапускалась, как минимум, один раз. Ожидается, что китайская компания выступит лишь в качестве издателя игры, но при этом это будет полностью проект Remedy, за которым студия закрепит торговую марку.