Создатель Resident Evil Синдзи Миками наконец-то раскрыл причины, по которым он покинул компанию Tango Gameworks, разработчика The Evil Within, и основал собственную студию.

Выступая на ток-шоу, которое недавно вел Byking, Миками-сан рассказал, что планировал покинуть Tango Gameworks на восемь лет, сославшись на ответственность за текущие проекты как на причину своего пребывания.

Миками, который также руководил определяющей жанр Resident Evil 4 еще в 2005 году на GameCube, объяснил, что он хотел создать среду для молодых создателей игр и работать над небольшими видеоиграми, отойдя от жанра ужасов выживания, которым он известен. В интервью он также уточнил несколько моментов о работе Tango Gameworks и своей прежней должности в компании.

После своего ухода из Tango Gameworks во второй половине 2023 года Миками рассказал, что большую часть времени простоя он проводил, играя в различные игры, включая Resident Evil 4 Remake и The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom.

Все права защищены