

Тодд Говард, геймдиректор Starfield, сообщил о том, что выход первого крупного дополнения для игры, Shattered Space, состоится осенью текущего года.

Кроме того, Тодд Говард рассказал о том, что уже в начале мая разработчики поделятся подробностями следующего обновления для игры — в нем разработчики улучшат механику строительства кораблей. В будущем студия планирует выпустить крупные обновления для игры, в которых появятся карты городов и некие графические режимы, о которых просили игроки на Xbox.

Так же студия продолжает работать над инструментарием для создания модов — сейчас проходит его закрытое тестирование, однако студия пока что не может назвать его дату выхода.