Game Art Pioneers представят свой первый "прогресс трейлер" игры DISTORTION в понедельник, 29 апреля. Ролик будет состоять из внутриигровых кадров из текущей апрельской версии игры.

"Прогресс трейлер" – это новый вид видеороликов, через который команда Game Art Pioneers планирует демонстрировать процесс разработки игры и её изменения со временем. Ранее этот тип роликов использовался исключительно внутри студии в качестве отчётного материала. Однако после утечки одного из видеороликов в сеть в ноябре прошлого года, студия решила делать подобные ролики общедоступными.

Глеб Кадомцев, директор по маркетингу и PR в Game Art Pioneers, отметил:

Дмитрий Здесев, основатель и художественный руководитель Game Art Pioneers, добавил:

Все права защищены