

Центр «Киберспорт» в составе Инженерно-технологического университета Туркменистана имени Огузхана продолжает успешную и плодотворную работу в направлении развития высокотехнологичных видов спорта в стране.

В виртуальном пространстве здесь проходят тренировки, соревнования, матчи с участием руководителей спортивных команд и спортсменов. Студенты осваивают и тренируют спортивные и цифровые навыки, необходимые для спорта нового поколения - киберспорта, который занимает все более уверенные позиции в современной спортивной индустрии.



Сегодня киберспорт, также известный как компьютерный или электронный спорт, признан официальным видом спорта во многих странах мира. Как и в традиционных видах спорта, существует несколько основных направлений киберспорта, которые различаются типами и особенностями компьютерных игр, свойствами пространств, моделей, игровой задачей и развиваемыми игровыми навыками киберспортсменов.

В 2008 году в Корее была создана Международная федерация киберспорта (IeSF), которая на сегодняшний день объединяет 128 национальных федераций киберспорта из разных стран мира. В сентябре 2020 года в IeSF вступила Национальная федерация электронного спорта Туркменистана (TMeSF), что стало одним из значимых шагов в

реализации поставленных целей в стране по развитию киберспорта.



Создание Центра «Киберспорт» в Инженерно-технологическом университете Туркменистана им.Огузхана в 2023-2024 учебном году стало очередным результатом масштабной деятельности по всестороннему развитию спорта в Туркменистане, подготовке талантливых туркменских спортсменов, проводимой благодаря огромным усилиям, поддержке и пристальному вниманию к данной сфере Уважаемого Президента Сердара Бердымухамедова и Национального Лидера туркменского народа.

Центр «Киберспорт» оснащен высокоскоростным интернетом, мощными компьютерами, устройствами виртуальной реальности и другим необходимым, самым современным передовым оборудованием в соответствии с высокими международными стандартами.



Главные задачи центра — развитие всех видов киберспорта в Туркменистане, воспитание молодого поколения киберспортсменов, свободно ориентирующихся в современном цифровом пространстве, объединение талантливых студентов путем проведения различных соревнований, их подготовка и участие в международных соревнованиях, формирование национальных сборных по различным видам киберспорта, развитие интереса к киберспорту и его популяризация среди туркменской молодежи.

В центре на регулярной основе проводятся тренировки молодых киберспортсменов, которые с огромным энтузиазмом и рвением участвуют в них. Акцент ставится на качественном и динамичном формировании и развитии киберспортивных навыков и способностей участников, эффективности занятий.



В настоящее время в центре «Киберспорт» действуют команды по Dota 2, Counter Strike 2, E-футболу, E-баскетболу и другим видам киберспорта. Они участвуют в соревнованиях различного уровня и занимают лидирующие позиции в рейтинге азиатского региона по Dota 2 и CS2.

Высокую подготовку спортсменов центра продемонстрировали весьма конкурентные киберсоревнования по Counter-Strike: Global Offensive и Dota 2, проведенные в сентябре минувшего года среди студентов университета и далее в межвузовском формате в рамках Недели высоких технологий «Устойчивое экономическое развитие: инновации и индустриализация» в Туркменистане.

В феврале-марте текущего года в российском городе Казань представители центра «Киберспорт» успешно выступили на «Играх будущего» — первом международном мультиспортивном турнире по фиджитал-спорту (инновационное двоеборье, сочетающее элементы реальных и виртуальных соревнований).

Деятельность университетского центра дает весомые результаты и прекрасную возможность для молодежи расти, развиваться, совершенствовать свое мастерство.

В университете им.Огузхана успешно развивает деятельность
Центр «Киберспорт»

Вместе с тем, работа центра способствует успешному решению одной из главных задач государства по всестороннему и динамичному развитию туркменского спорта и подготовке спортсменов высокого класса.

