

Студия Lipsar Studio, активно работающая над тактическим экшеном «Спарта 2035», наконец порадовала игровое сообщество первым полноценным геймплейным роликом. Видео, опубликованное на официальном YouTube-канале разработчиков, демонстрирует ключевые особенности игры, включая тактические сражения, разнообразный арсенал оружия и разрушаемость окружения.

Однако не все новости столь радужны. Команда Lipsar Studio огоршила поклонников сообщением о переносе релиза демоверсии на неопределённый срок. В официальном обращении, опубликованном в группе во ВКонтакте, разработчики подчеркнули своё стремление к безупречному качеству и желание подарить игрокам незабываемые впечатления. Ради этой высокой цели они готовы потратить дополнительное время на полировку игры до блеска, искоренение багов и доведение всех элементов до совершенства.

Действие игры разворачивается под палящим солнцем Африки, где наёмники организации «Спарта» оказывают поддержку местному президенту в его борьбе против беспощадных террористов из группировки Даамат. Каждый шаг игрока будет иметь значение в этом противостоянии добра и зла

Также нельзя не отметить и тот факт, что Институт развития интернета выделил на разработку «Спарты 2035» внушительный грант в размере 90 миллионов рублей. Этот жест доверия со стороны государства лишь подчеркивает серьёзность намерений Lipsar Studio и веру в их способность создать качественный продукт.