

Выручка Xbox выросла на 51% по сравнению с прошлым годом, но продажи консолей по-прежнему низкие

Подразделение Xbox компании Microsoft наконец-то начинает показывать многообещающие результаты после недавнего слияния с Activision Blizzard. В прошлом квартале игровой гигант сообщил о почти 50-процентном росте доходов благодаря приобретению.

Подобные результаты были получены и в прошлом квартале: Microsoft подтвердила 51-процентный рост доходов от игр в третьем квартале 2024 года по сравнению с предыдущим годом. Однако показатели по аппаратному обеспечению гораздо хуже.

В то время как эти показатели в целом благоприятны для Xbox, ее аппаратное подразделение продолжает испытывать трудности. Не секрет, что Microsoft не смогла продать много консолей этого поколения, несмотря на предложение бюджетной Xbox Series S.

Согласно отчету о прибылях, доходы от аппаратного подразделения Xbox упали на 31% по сравнению с прошлым годом. В прошлом квартале Microsoft сообщила о росте этого сегмента на 3 % по сравнению с предыдущим годом, что уже было плохо.

Стремительное падение популярности аппаратного обеспечения может негативно сказаться на позиции Microsoft как производителя консолей на рынке. Тем временем Activision Blizzard обеспечила около 55 % роста общей игровой выручки.

Несмотря на неудовлетворительное состояние продаж консолей, компания подтвердила, что уже работает над системами следующего поколения. Это означает, что она не намерена полагаться только на свою роль издателя игр.

Однако с каждым новым финансовым отчетом становится ясно, что издание игр — это главная сила Microsoft в игровой индустрии.