

Друзья, в дорожной карте на 2024 год мы анонсировали грядущую переработку некроманта и теперь готовы подробнее рассказать о будущих изменениях. Прежде чем приступить к работе, мы проанализировали текущее состояние Некроманта, обработали обратную связь от игроков и выявили проблемы, которые делают класс менее актуальным.

Одними из самых «чувствительных» точек мы считаем то, что Некроманта выбирают реже остальных классов для поддержки. Помимо прочего на актуальность класса влияют питомцы, которые сейчас достаточно слабы. Стоит упомянуть и характеристику Господство, которую достаточно сложно поддерживать без ущерба для игрока.

Основываясь на полученной информации, мы решили внести в класс следующие изменения:

Изменения коснулись и работы класса в Аспекте Исцеления:

В наших планах было сделать Некроманта более универсальным игроком поддержки и вот какие изменения были внесены:

Это далеко не все изменения, которые произойдут с Некромантом в ближайшем будущем и позволяют вам по-новому взглянуть на этот класс.