

Компания Microsoft и её игровое подразделение Xbox на днях объявили о закрытии нескольких внутренних студий. На первый взгляд, кажется, что издатель банально избавился от небольших команд, чтобы сосредоточиться на крупных студиях и их больших проектах. Однако в долгосрочной перспективе у этого решения могут быть очень серьезные последствия, которые вряд ли понравятся руководству Xbox. Компания могла серьезно подорвать к себе доверие всей азиатской индустрии видеоигр, считают аналитики из vg247.

В социальных сетях пользователи уже активно отказываются от продуктов Xbox и всячески критикуют руководство компании за их решение. Главным поводом для злости геймеров стало закрытие японской студии Tango Gameworks. Как отмечают аналитики, этим решением недовольны не только в публичном пространстве игроков. Сообщается, что закрытие студии фактически подорвало и без того слабые отношения Xbox с Японией. Это является одним из самых больших, прибыльных и хорошо развитых рынков в игровой индустрии. При этом там весьма чувствительно относятся к закрытиям целых студий, поскольку большинство разработчиков из разных команд тесно общаются друг с другом.

Никакого открытого скандала за закрытием Tango Gameworks, отмечают в vg247, не последует. Тем не менее некоторые японские разработчики отказались от продвижения Xbox. Также ряд магазинов заметно сократил продукцию этой компании и в ближайшие несколько месяцев торговые площадки не собираются заказывать новые товары, включая игры и консоли.

В добавок ко всему, за ситуацией внимательно следят во всей Азии. Китай и Корея, наиболее потенциально прибыльные рынки в этом регионе, теперь учитывают риски сотрудничества с Xbox. Для разработчиков и локальных издателей Sony и Nintendo являются надёжными партнёрами, которые готовы вкладывать деньги и развиваться.