

ASUS на своем еженедельном мероприятии ROG Pulse подтвердил то, что мы все уже знали: скоро будет анонсирована следующая модель ROG Ally. В частности, компания сообщила, что 2 июня будет сделано специальное объявление и что официальное название — ROG Ally X.

Во время ROG Pulse Джейк Кулински и Уитсон Гордон не смогли рассказать много о том, что нас ждет, но они хотели дать некоторую информацию относительно портативного оборудования, в том числе из-за того, что в последнее время ходило много слухов.

Гордон пояснил, что новое оборудование будет не просто обновлением старой модели: нам не следует ожидать того же устройства только с одной улучшенной спецификацией, а чего-то большего. В то же время это не совсем новое поколение, и не стоит ожидать полного редизайна. По мнению ROG, это что-то среднее.

Таким образом, официальное название будет не ROG Ally 2, а ROG Ally X. По заявлению компании, это развитие предыдущей модели, предназначенное для настоящих энтузиастов этой технологии, и практически каждый компонент был разработан на основе отзывов покупателей.

Кулински добавил, что среди улучшенных в ROG Ally оперативная память (поддерживает LPDDR5X-7500), порты подключения, а также некоторые другие «физические» компоненты консоли. Размеры должны остаться прежними. Расположение слота SD-карт было изменено во избежание проблем со сбоями. Кроме того, эта модель будет доступна в черном цвете. Цена не подтверждена, но ожидается, что она превысит 699 долларов.

ROG Ally X будет построен на базе Z1 Extreme и будет иметь такой же экран. Портативная ПК-консоль также будет включать программное обеспечение Armoury Crate SE v1.5 с заметным улучшением пользовательского интерфейса. Среди новых функций — возможность добавлять игры в список избранных. Также будет проще разделить игры по платформам/магазинам. Также можно будет просматривать игры списком, а не сеткой, и появится множество опций для настройки пользовательского интерфейса (размер, расположение, прокрутка, управление фоном).