

Авторы Assassin's Creed Shadows рассказали о некоторых локациях, которые можно будет посетить в игре

Арт-директор Тьерри Дансеро и историк Стефани-Анна Руатта рассказали редакции японского журнала Famitsu о некоторых из локаций, которые мы сможем посетить во время прохождения кампании Assassin's Creed Shadows.

Как известно, карта в Assassin's Creed Shadows будет просто огромной и, по всей видимости, на ней будет собрано немало интересных исторических локаций, которые мы сможем исследовать в ходе прохождения миссий и которые, возможно, послужат поселениями для наших врагов.

Релиз Assassin's Creed: Shadows состоится 15 ноября текущего года на PC, PS5 и Xbox Series X/S.