Авторы Stellar Blade прислушались к критике и удалили репост статьи Kotaku, в которой оправдывалась цензура одежды Евы

Компания Sony, которая за последние дни испытывает настоящую PR-катастрофу с Helldivers 2, чуть было ни получила еще один провал с другим своим важным проектом в этом году (у которого она выступает издателем) – на сей раз с игрой Stellar Blade.

Сотрудник, который ведет официальный аккаунт игры Stellar Blade, решил репостнуть статью Kotaku в которой оправдывалась цензура одежды главной героини. Пользователи, мягко говоря, не оценили такой странный шаг со стороны разработчиков, особенно учитывая то, что вся PR-компания перед релизом игры строилась на откровенных нарядах и внушительных формах Евы, а сейчас пользователи подписывают петицию в адрес Sony с просьбой выпустить оригинальные откровенные костюмы Евы. Петиция набрала уже 75000 голосов.

К счастью разработчик вовремя одумался, понял что допустил ошибку, и удалил репост статьи. В отличии от ситуации с Helldivers 2 – быстрое признание своей ошибки и её исправление позволили избежать очередной PR-катастрофы и массового разочарования игроков.

Все права защищены