

Behavior поделилась новой информацией о кроссовере Dead by Daylight с D&D и Castlevania; скоро появится режим 2 на 8

Dead by Daylight исполняется восемь лет, и разработчикам из Монреаля Behavior Interactive определенно было о чем объявить во время своей большой юбилейной трансляции. О новом обновлении Dungeons & Dragons было предоставлено много новых подробностей, хотя мы также узнали, что глава Castlevania выйдет позже в этом году. Игроки также могут рассчитывать на введение режима с двумя убийцами вместо обычного.

Новым убийцей Dead by Daylight: Dungeons & Dragons стал король-лич Векна, обладающий следующими уникальными способностями:

Между тем, новыми выжившими являются пара бардов, Эстри Язар и Баэрмар Ураз (у вас будут одинаковые перки и способности, независимо от того, кого вы выберете).

Новая карта подземелья «Забутые руины» с сундуками с сокровищами, которые нужно бросить 20-гранный кубик, чтобы открыть, также станет частью главы D&D.

Переходя к режиму 2 на 8, Behavior обещает, что он будет происходить на более крупных картах, замена перков новой системой классов и новая механика клетки вместо крючков. Behavior обещает рассказать больше об этом режиме в июле.

Наконец, вот первый взгляд на главу Dead by Daylight Castlevania. Судя по всему, больше будет раскрыто 6 августа.