

Бесплатный шутер XDefiant вышел на ПК и консолях, но никто не смог в него поиграть из-за проблем с серверами

Многообещающий бесплатный шутер XDefiant от бывших создателей серии Call of Duty и компании Ubisoft прошел трудный этап производства. Проект долгое время не имел финального видения общего игрового процесса, поэтому он формировался из мнений профессиональных игроков и отзывов участников ЗБТ. Когда разработчики, казалось, уже смогли преодолеть этот этап и были готовы к релизу, шутер несколько раз переносили по самым разным причинам. Вчера вечером XDefiant должен был наконец-то стать доступен для всех игроков на ПК и консолях, но даже запуск игры не прошел гладко.

После релиза XDefiant в сети и на игровых форумах появились многочисленные сообщения об ошибках подбора игроков. Пользователи жаловались, что банально не могут найти матчи для игры и опробовать режимы шутера. Это привело к тому, что разработчикам пришлось обратиться к игрокам с просьбой "набраться терпения". По словам авторов шутера, они изучают источник проблемы и стараются его устранить.

Спустя 12 часов после запуска XDefiant, ошибка с подбором игроков стала встречаться гораздо реже. Тем не менее, игроки все еще жалуются на проблемы с серверами, поэтому разработчики обещают улучшить их работу в течение следующих нескольких часов.

Если опустить проблему с серверами, кажется, многие пользователи хвалят техническую сторону шутера. По словам пользователей, XDefiant на удивление хорошо оптимизирован и отлично работает на бюджетных конфигурациях ПК.