От The Last of Us и Fallout до Cyberpunk и других, за последние пару лет мы видели несколько крупных адаптаций игр, которые пользовались как успехом у критиков, так и коммерческим успехом. "Братья Супер Марио в кино" – еще одно известное имя, которое часто фигурировало в этих разговорах, и, по сути, даже стало крупнейшим фильмом 2023 года по чистой прибыли.

Согласно отчету, опубликованному Deadline, "Братья Супер Марио" стал самым прибыльным фильмом 2023 года, опередив "Человека-паука: Паутина вселенных", "Оппенгеймера" и "Барби". Затраты на производство анимационного фильма в размере 100 миллионов долларов были разделены 50 на 50 между Nintendo и Universal, а с учетом нескольких других расходов общий бюджет фильма составил 400 миллионов долларов.

При этом за время проката в кинотеатрах, выпуска в домашних кинотеатрах, а также просмотра по телевидению и в потоковой сети фильм "Братья Супер Марио в кино" собрал 959 миллионов долларов, а его чистая прибыль составила 559 миллионов долларов, что сделало его самым прибыльным фильмом года.

В марте Nintendo объявила о начале работы над продолжением "Братьев Супер Марио в кино", релиз которого запланирован на апрель 2026 года.

В настоящее время Nintendo также работает над экранизацией The Legend of Zelda совместно с Sony Pictures, режиссером которой выступит Уэс Белл ("Планета обезьян: Новое царство", "Бегущий в лабиринте").

Все права защищены