

Bulwark: Falconeer Chronicles сменила название, потому что игроки не понимали, что они покупают

Разработчик Томас Сала объявил в длинном посте на сайте X, что он изменил название своей игры Bulwark: Falconeer Chronicles на "Bulwark: Falconeer Chronicles, a creative building sandbox". Причина? Просто многие купили игру, не понимая, что они покупают, и остались негативные отзывы в Steam, в которых рассказали, что не нашли того, что им обещали трейлеры. Сала, который и сам по себе отличается вспыльчивостью, раздосадованной ситуацией, решил указать в названии жанр своей работы, по сути, это чистая песочница, а не стратегическая игра.

Первые отзывы пользователей о Bulwark: Falconeer Chronicles, a creative building sandbox, были в целом положительными, но некоторые из последних покупателей начали оставлять отрицательные отзывы, потому что они просто ожидали чего-то другого, несмотря на то, что в официальном описании было ясно сказано, что это за содержание.