

Кристофер Сандберг, нынешний глава Liquid Swords и один из бывших руководителей Avalanche Studios, сегодня подробнее рассказал о том, над какой игрой работает его нынешняя студия.

По словам Сандберга, студия Liquid Swords работает над духовным наследником игры Mad Max с точки зрения автомобильных сражений. Именно за автомобильные бои в Mad Max отвечал Сандберг и его нынешние коллеги — они собираются вывести их на совершенно новый уровень.

Так же в игре будет еще более совершенная кастомизация транспорта. Сандберг подтвердил, что скриншот внутриигровой. Известно, что данный проект базируется на собственном оригинальном IP, а его выход запланирован в 2025-м году.

Студия Liquid Swords была открыта в конце 2020 года — в своё время разработчики объявили о том, что будут заниматься взрывными экшен-играми в открытом мире для PC и консолей.