

Компания Unity выбрала бывшего руководителя Electronic Arts и Zynga Мэтью Бромберга в качестве нового генерального директора.

С 15 мая Бромберг заменит временного генерального директора Джима Уайтхерста, бывшего президента IBM, который занял эту должность после ухода Джона Ричителло в октябре прошлого года и теперь назначен исполнительным председателем совета директоров Unity.

Ранее Бромберг занимал должность генерального директора BioWare, а затем взял на себя глобальную ответственность за мобильный бизнес EA во время четырехлетней работы в компании, которая завершилась в июле 2016 года.

После этого он занял пост операционного директора ведущего разработчика и издателя мобильных игр Zynga, где проработал до 2022 года.

Уход бывшего босса EA Ричителло из Unity произошел через несколько недель после того, как компания вызвала негативную реакцию сообщества разработчиков, объявив о противоречивых планах монетизации своего популярного движка для разработки игр, от которых она частично отказалась после возмущения.

В январе Unity объявила, что планирует уволить около 1800 сотрудников, или около 25 % своего штата, в первом квартале 2024 года.

9 мая компания опубликует финансовые результаты за первый квартал 2024 года.