

Недавнее закрытие четырех студий Microsoft привело к хаосу в индустрии, поскольку многие разработчики считают, что создания отличных игр уже недостаточно для светлого будущего.

Бывший руководитель Microsoft обвинил Game Pass в нынешнем состоянии Xbox. Он утверждает, что сервис перестал развиваться и теперь вредит продажам игр.

Выступая на LinkedIn, Брэд Хилдербранд, который в течение трех лет работал старшим менеджером по связям с общественностью в Microsoft, заявил, что в настоящее время у Xbox есть две основные проблемы.

В то время как пальцы были направлены на неудачные релизы вроде Redfall, Брэд Хилдербранд считает, что Bethesda тут ни при чем. Он указывает на Game Pass как на основную проблему, заявляя, что она каннибализирует продажи игр.

Поскольку поклонники Xbox уже привыкли играть в AAA-релизы через сервис, Microsoft больше не может продавать игры своей основной аудитории. Он утверждает, что даже самые громкие хиты на сервисе со временем теряют популярность.

Это означает, что Microsoft не может напрямую компенсировать упущеные продажи. Брэд Хилдербранд также указывает на отсутствие роста сервиса.

По словам бывшего руководителя, Activision – вторая большая причина проблем Microsoft. Потратив почти 70 миллиардов долларов, компания стремится быстро окупить затраты и получить прибыль от этих инвестиций.

Это открывает бренд Xbox для более пристального внимания со стороны Microsoft, делая это подразделение открытым для вмешательства со стороны таких высокопоставленных лиц, как Сатья Наделла. Поскольку Xbox не приносит прибыли, сокращение расходов кажется единственным способом удовлетворить таких руководителей.

Кроме того, возникли сомнения по поводу потенциального добавления Call of Duty в Game Pass. Брэд Хилдербранд подчеркивает потенциальный риск, с которым Microsoft теперь сталкивается при работе с этим IP.

Выпуск игры на Game Pass может повредить прибыли, но отказ от этого может навредить ценности бренда. В любом случае, у Xbox, похоже, нет легкого выхода. Поэтому только время покажет, как Microsoft справится с этим сложным периодом своего игрового пути.