

CD Projekt подтвердила, что планирует выпускать большие игры
чаще

В своем недавнем финансовом отчете за квартал, закончившийся 31 марта 2024 года, CD Projekt подтвердила свой план по ускорению выпуска крупных игр. Речь идет о более регулярном графике. Если убрать различные расширения и второстепенные игры, то с 2007 года по сегодняшний день CD Projekt выпустила The Witcher (2007), The Witcher 2: Assassins of Kings (2011), The Witcher 3: Wild Hunt (2015) и Cyberpunk 2077 (2020).

Ответ был дан на конкретный вопрос, заданный инвестором, который спросил о способности компании-разработчика управлять несколькими проектами одновременно, чтобы сделать календарь выпусков более регулярным.

Можно ожидать хороших новостей от CD Projekt Red в будущем, в том числе потому, что отличные финансовые результаты последних нескольких месяцев приведут к увеличению инвестиций, которые пойдут на пользу играм.