

Разработчик CD Projekt Red подтвердил, что Cyberpunk 2077 всё же получит поддержку AMD FidelityFX Supersolution 3 (FSR3), несмотря на то, что основная часть разработчиков завершила работу над игрой и перешла на другие проекты.

В беседе с IGN разработчик подтвердил, что FSR3 — технология AMD, увеличивающая частоту кадров в игре — будет выпущена в будущем, несмотря на то, что студия объявила, что у нее больше нет команды, занимающейся Cyberpunk 2077.

Из-за задержки с выпуском обновления фанаты задаются вопросом, выйдет ли когда-нибудь обещанное обновление после того, как разработчик сообщил инвесторам, что команда Cyberpunk 2077 была переведена в другой проект после выпуска того, что должно было стать последним обновлением в версии 2.12.