

Дэвид Гейдер презирает мечты EA об ИИ: "То, что они приняли за волнение, было завуалированным воплем отчаяния"

EA очень хочет начать использовать искусственный интеллект во всех своих играх. Настолько, что генеральный директор Эндрю Уилсон не может перестать говорить об этом: В марте он представлял себе мрачное будущее, в котором 3 миллиарда человек будут использовать эту технологию, а совсем недавно он радовал инвесторов новостями о том, что разработчики EA, очевидно, "жаждут" сами начать использовать эту технологию.

Теперь, бывший ведущий сценарист Dragon Age Дэвид Гейдер выступил с яростной критикой босса EA и его бездыханных оваций в адрес ИИ. Отвечая на комментарии Уилсона, Гейдер написал, что "'жажда", о котором здесь говорится, — это соблазн электронной таблицы, в которой затраты на оплату труда внезапно отображаются в виде крошечного столбика по сравнению с другими столбиками, а кучка руководителей за столом кивает и повторяет "ROI" и "хорошо, да, хорошо" снова и снова".

"Они хотят, чтобы вы поверили, что разработчики под их началом очень рады внедрить генеративный ИИ в свои процессы, — продолжает Гейдер, — но я уверяю вас, то, что они приняли за волнение, на самом деле было завуалированным воплем отчаяния, не похожим на тот, когда этой команде сообщили о новом "очень крутом" мандате на лайв-сервис". Гейдер — ветеран BioWare, покинувший компанию и ее владельца, EA, в 2016 году. Его имя носит классика ролевых игр: Dragon Age, Baldur's Gate 2, KOTOR и Neverwinter Nights. Его имя также стоит на Anthem, лайв-сервисном шутере BioWare, который завял в 2021 году. Гейдер писал для Anthem до ухода из BioWare, хотя сюжет игры был перезагружен после его ухода, и, вероятно, именно на это злополучное предприятие с живым сервисом он ссылается как на часть предыдущего обреченного "мандата" от руководства.

Несмотря на все разговоры о непревзойденном потенциале, который ИИ открывает перед разработчиками, он еще не получил широкого распространения в играх, по крайней мере, не так, чтобы это было заметно игрокам (в опросе на GDC 31% разработчиков заявили, что уже используют ИИ в том или ином качестве), поэтому сложно сказать, каково будущее.