

Директор MultiVersus недоволен датамайнерами,
раскрывающими новых героев, но отдаёт должное их уму и
находчивости

В недавнем интервью порталу VGC руководитель разработки файтинга MultiVersus Тони Хюинь поделился своими мыслями о датамайнерах, которые неоднократно преждевременно раскрывали информацию о новых персонажах игры. Несмотря на постоянные усилия команды по усилению защиты игровых файлов, некоторым фанатам всё же удастся получить доступ к скрытым данным.

Хотя директор MultiVersus признает незаурядный интеллект и навыки датамайнеров, он считает, что их действия в конечном итоге наносят вред как игрокам, так и разработчикам. Преждевременное раскрытие секретов лишает сообщество эффекта неожиданности от масштабных анонсов, которые команда готовит для своей аудитории.

Судя по всему, борьба между разработчиками MultiVersus и любопытными датамайнерами будет продолжаться.