

Ким Хён Тэ, директор Stellar Blade, очень доволен успехами игры. Во время торжественного мероприятия, посвященного выходу игры, его спросили об оценках приключений Евы на Metacritic, на что он ответил, что "очень доволен" оценкой в 82 балла.

В отличие от многих компаний, Shift Up, похоже, открыта для того, чтобы извлекать уроки из своих ошибок. Отзывы, полученные от игроков и специализированных критиков, как объяснил Ким, служат мотивацией для постоянного самосовершенствования.

Южнокорейский портал GameAbout посетил конференцию и послушал слова разработчика:

Кроме того, Stellar Blade отличилась и тем, что получила 9,3 балла от самих игроков. Это самый высокий показатель для PS5-эксклюзива, релиз которого состоялся в 2024 году.