

Для BioShock Remastered вышел крупный мод, который улучшает более 2300 текстур в игре

Теперь PC-игроки смогут насладиться более качественным Восторгом: как стало известно, модер FCH823 выпустил большой пак с улучшенными текстурами для Bioshock Remastered. Благодаря моду, в игре было улучшено в общей сложности около 2300 текстур.

Моддер увеличил разрешение текстур в 2 и 4 раза, среди которых: текстуры окружения, объектов, плакаты и т.д., кроме пользовательского интерфейса, который не хранится в виде текстур. Более того, FCH823 вручную переработал ряд текстур, чтобы исправить ошибки, допущенные разработчиками при создании ремастера. Общий вес мода составил внушительные 5 ГБ.

Новые текстуры сохраняют художественный стиль игры. Мод совместим только с BioShock Remastered — он не работает с оригинальной версией BioShock, вышедшей в 2007 году. Сравнительные скриншоты представлены ниже: