

Доступно майское обновление Starfield, добавляющее 60 кадров в секунду на Xbox и не только

Майское обновление Starfield уже доступно для загрузки: пакет весом 24,7 ГБ на консоли представляет долгожданные графические режимы со скоростью до 60 кадров в секунду на Xbox Series.

Фактически, в майском обновлении Starfield также присутствует улучшение поверхностей карт для более высокого уровня детализации и новых уровней сложности в отношении таких элементов, как бой между кораблями, грузовой транспорт и наземный бой.

Обновление также должно заложить основу для появления транспортных средств — функции, которую очень запрашивают пользователи, которая позволит им исследовать планеты на скоростях, значительно превышающих те, которые доступны в настоящее время.

Самая интересная новость майского обновления — это новые графические режимы, доступные для Starfield на Xbox Series, «Визуальный» и «Производительность»: первый фокусируется на разрешении, второй вместо этого отдает приоритет частоте кадров.

Последний в основном опирается на экраны, поддерживающие технологию VRR, и в этом случае позволяет установить частоту 30, 40 или 60 кадров в секунду, а также возможность полностью разблокировать кадры. На дисплеях без этой технологии вы можете выбирать только между 30 и 60 кадрами в секунду.