

Древняя Монголия в дебютном трейлере конного приключения в открытом мире Windstorm: The Legend of Khiimori

Сегодня издатель Mindscape Games и разработчик Aesir Interactive анонсировали Windstorm: The Legend of Khiimori, новую часть франшизы, в которую также входят Windstorm: Start of a Great Friendship и Windstorm: An Unexpected Arrival.

Новая игра будет немного другой. Она создается как игра с открытым миром на базе технологии Unreal Engine 5. Более того, действие игры разворачивается в Монголии XIII века. Здесь игрокам предстоит взять на себя роль молодого гонца-курьера. Лошади будут играть важную роль в выживании и безопасности, ведь игроки будут разводить, приручать и тренировать новых лошадей, чтобы они помогли им ориентироваться в огромных монгольских ландшафтах.

По мере того как игроки будут погружаться в огромный открытый мир Windstorm: The Legend of Khiimori, который, как обещают разработчики, будет наполнен чудесами и интригующими историями, им придется стратегически планировать свои маршруты через различные биомы с красивой, но суровой местностью и преодолевать трудности дикой природы, чтобы выполнить свои миссии. Задания, доступные в игре, включают в себя возделывание лагеря кочевников, строительство юрт, управление важными предметами и ресурсами, а также обучение и уход за лошадьми.

Вольфганг Эммер, генеральный директор Aesir Interactive, сказал в своем заявлении:

Windstorm: The Legend of Khiimori выйдет в Steam в сентябре, хотя разработчики предупреждают, что игра будет находиться в ранней стадии разработки, где команда сможет собрать отзывы, чтобы со временем улучшить игру.