

EA потратит миллиарды долларов для повышения цен на свои акции после массовых увольнений сотрудников

В ближайшие три года EA потратит около 5 миллиардов долларов на выкуп акций, чтобы порадовать своих акционеров, несмотря на то, что недавно она уволила сотни сотрудников.

Недавно компания уволила около 5 % сотрудников, в том числе разработчика *Titanfall 2* и *Apex Legends* – Respawn Entertainment, а также отменила разрабатываемый проект *Star Wars*.

Несмотря на эти сокращения, в последнем финансовом отчете EA за 2023-24 финансовый год говорится, что совет директоров компании "санкционировал новую программу выкупа акций на сумму 5 миллиардов долларов в течение трех лет".

Если вы не знакомы со схемами обратного выкупа акций, то, по сути, это метод, с помощью которого компании выкупают собственные акции, тем самым увеличивая доли отдельных акционеров в компании.

Все гораздо сложнее, но, по сути, схемы обратного выкупа акций – это способ для компаний тратить деньги на удовлетворение своих акционеров, а не на инвестиции в новые проекты или выплату премий сотрудникам.

В последующем обращении к инвесторам финансовый директор EA Стюарт Кэнфилд (Stuart Canfield) заявил, что схема выкупа акций обеспечит "постоянную ценность" для акционеров, а также "гибкость" при масштабировании.

Он также сказал, что он и EA ожидают, что 1,5 миллиарда долларов "будут возвращены" (то есть акционерам) в следующем финансовом году, и что "возвращение капитала акционерам является для нас важным приоритетом".