

EA считает, что генеративный искусственный интеллект приведет к созданию более захватывающих игр

Искусственный интеллект станет огромной частью разработки игр. Недавние опросы показали, что 30 % разработчиков в настоящее время полагаются на ИИ при создании игр, и это число будет только расти.

Теперь и EA поддержала идею использования искусственного интеллекта в своих будущих проектах.

Говоря о доходах за 4 квартал 2024 года, генеральный директор EA Эндрю Уилсон заявил, что компания ожидает, что с помощью генеративного искусственного интеллекта она сможет достичь гораздо большего в разработке. Эта технология откроет новые возможности для разработки, которые EA с нетерпением ждет.

По мнению EA, генеративный ИИ приведет к созданию более инновационных и захватывающих миров. Генеральный директор также заявил, что их студии "жаждут" использовать эту технологию. Однако это использование станет более массовым через три-пять лет.

Он также пояснил, что искусственный интеллект не стремится заменить то, что у них уже есть. Его цель – улучшить то, что уже существует. Это хороший знак, поскольку есть опасения, что ИИ вскоре может заменить человека в различных сферах.

Сейчас главный вопрос заключается в том, совершил ли ИИ революцию в играх или окажется серьезным упущением. Пока об этом судить рано, поскольку игры не слишком полагаются на эту технологию.