

Embracer завершила процесс реструктуризации: 4500 сотрудников были уволены и 80 игр отменены

Последние несколько лет дела у Embracer Group шли не лучшим образом. У них были проблемы с выпуском игр, закрытием студий и многим другим. На фоне всего этого хаоса они объявили о планах провести серьезную реструктуризацию, которая, похоже, уже завершена.

За последние 12 месяцев в компании произошло множество изменений, включая увольнения, отмену множества проектов и закрытие многих студий. Они даже объявили о своих планах отказаться от приобретений.

Если быть точным, то с прошлого года штат компании сократился на 4 532 человека. Embracer Group также закрыла или продала более 40 внутренних и внешних студий и сократила общее количество проектов, находящихся в разработке, на 80.

Среди проданных студий самыми громкими именами, несомненно, являются Gearbox и Saber Interactive. Эти студии занимались созданием Borderlands и World War Z соответственно, поэтому их продажа, а также увольнения сотрудников, нанесли огромный урон бизнесу.

Интересно, что у студии по-прежнему большие амбиции. Согласно последним финансовым отчетам, к следующему году она планирует выпустить до 70 игр. Среди них три очень важных проекта, которые, вероятно, связаны с IP наравне с Tomb Raider. Остается надеяться, что на этом череда увольнений в издательстве закончится.