

Генеральный директор Take-Two Штраус Зельник (Strauss Zelnick) заявил, что издательство не закрывало студии Roll7 и Intercept Games, несмотря на сообщения о том, что оно планировало это сделать.

В прошлом месяце издатель заявил, что планирует уволить 5 % сотрудников, или около 600 человек, в рамках мер по сокращению расходов, которые также приведут к отмене неназванных игровых проектов.

После этого появилось сообщение Bloomberg, в котором утверждалось, что в его распоряжении оказались документы, подтверждающие, что среди жертв этой реструктуризации — Roll7, лондонский разработчик OlliOlli и RollerDrome, и Intercept Games из Сиэтла, которая разрабатывала Kerbal Space Program 2.

Однако в новом интервью IGN Зельник, похоже, предположил, что ни одна из студий не была закрыта, но не уточнил их фактический статус.

Когда Зельника спросили, не опровергает ли он этим заявлением слухи о закрытии, представитель PR-службы Take-Two вмешался и сказал:

На повторную просьбу уточнить, существуют ли студии, представитель PR-службы ответил: "Мы не предоставили никаких дополнительных сведений, кроме тех, что я только что сказал".

Take-Two приобрела Roll7 в ноябре 2021 года. Тогда Private Division заявила, что "расширит возможности" студии и продолжит создавать свой фирменный игровой опыт "в состоянии потока".