

Главный сценарист Baldur's Gate 3 Адам Смит рассказал о своих любимых репликах из игры, в том числе о Минтаре, которую он вспоминает с особой любовью. Смит затронул эту тему в интервью GamesRadar+ на конференции Digital Dragons в Кракове, где он рассказал, что его любимые реплики часто скрыты в более крупных сценах:

Однако самый дорогой для него диалог — это другой диалог, касающийся Минтары, персонажа, который не совсем нравится игрокам.

Смит очень гордится этой двойной характеристикой, потому что «она может эмоционально поразить людей, потому что они этого не ожидают». Затем Смит процитировал одну из строк, иллюстрирующую истинную личность Минтары, с помощью которой она была очень близка к разрушению четвертой стены. Фактически, дроу говорит об игроках, которые в конечном итоге убивают ее вместо того, чтобы завербовать:

Смит объяснил, что этими словами игра говорит игроку: