

Главный сценарист Larian: надеюсь Baldur's Gate 4 будут делать из любви, а не ради финансовой выгоды

Адам Смит, главный сценарист Larian Studios, поделился своими мнением касательно Baldur's Gate 4, которой может заняться другая студия. Сценарист надеется, что в итоге игра попадет к правильным разработчикам, которые будут действительно обожать вселенную игры:

Смит говорит, что в Larian Studios обожают вселенную Dungeons & Dragons, именно поэтому все разработчики в студии старались изо всех сил и прикладывали максимум усилий при разработке Baldur's Gate 3.

Сценарист считает, что во вселенной франшизы можно рассказать еще много интересных историй. Но браться за четвертую часть, по мнению Смита, стоит только если у разработчиков будет действительно крутая идея, и они смогут сказать самим себе: "Это история, которую я хочу рассказать с этими персонажами в этом мире". Смит надеется, что Baldur's Gate 4 получится действительно великолепной игрой.

Известно, что Larian Studios, разработчики Baldur's Gate 3, на данный момент работают над двумя играми по собственным IP и не планируют браться за четвертую часть.