

В сети появились новые видеоролики сравнения графики Ghost of Tsushima: Director's Cut на ПК и PlayStation 5.

Сравнения, подготовленные Cusu1 и Terra Ware, показывают, что версии для ПК и PlayStation 5 не слишком отличаются друг от друга, не считая более высокого разрешения, возможного на ПК, которое позволяет получить более четкое и резкое изображение. Тем не менее версия для ПК выглядит лучше консольной благодаря более качественным теням, объемному туману и окружающему затенению (ambient occlusion).

Если вы хотите проверить, как Ghost of Tsushima: Director's Cut работает на RTX 3080, 4060, 4070 и 4080, вы можете посмотреть видео ниже, предоставленное MxBenchmarkPC.

Ghost of Tsushima: Director's Cut уже доступна на ПК, PlayStation 5 и PlayStation 4.