

Изначально игра была известна под названиями "Neon Prime" и "Citadel". Deadlock предлагает сражения шесть на шесть на картах с четырьмя "полосами" и включает в себя механику защиты башен и быстрое перемещение по плавающим рельсам сродни Bioshock Infinite. Эстетика игры, как утверждается, напоминает современный европейский город в стиле стимпанк.

Valve, известная своим тщательным процессом разработки, работает над Deadlock с 2018 года. Сейчас игра находится в стадии закрытого альфа-тестирования с сотнями игроков, что указывает на возможный релиз в ближайшем будущем. Известный "наблюдатель" за Valve Тайлер Маквикер предполагает, что Deadlock будет командной, основанной на героях, классах и нацеленной на объединение различных игровых сообществ.