

Hasbro поделилась первыми подробностями о AAA-игре G.I. Joe Snake Eyes от создателей Batman: Arkham Asylum

Hasbro добилась небывалого успеха в игровой индустрии благодаря Baldur's Gate 3, поэтому нет ничего удивительного в том, что компания планирует значительно расширить свое присутствие в AAA-пространстве. В недавнем интервью GamesIndustry Дэн Айюб, возглавляющий отдел разработки цифровых продуктов в принадлежащей Hasbro компании Wizards of the Coast, раскрыл новые подробности о еще одном крупном проекте, над которым работает компания.

Atomic Arcade, внутренняя AAA-студия Hasbro, базирующаяся в Северной Каролине, в настоящее время работает над игрой по мотивам G.I. Joe, с персонажем Снейк Айз в главной роли. По словам Аюба, Hasbro надеется, что игра станет "выстрелом для франшизы G.I. Joe".

Интересно, что Atomic Arcade возглавляют бывшие разработчики Rocksteady, которые работали над Batman: Arkham Asylum. По словам Аюба, в своей игре Snake Eyes студия пытается сделать для G.I. Joe "нечто подобное" тому, что Arkham Asylum сделала для Бэтмена.

Будет ли игра похожа на игру 2009 года по геймплею и дизайну, пока неясно, хотя игра, в которой главным героем будет Снейк Айз, несомненно, будет ориентирована на бой и стелс.

Сколько времени пройдет до официального представления игры Snake Eyes от Atomic Arcade, пока неизвестно, но, учитывая послужной список руководства студии, можно с уверенностью сказать, что многие будут присматриваться к ней.