

Игрок Fallout 76, взорвавший лагерь Фила Спенсера: "Ничего личного, в моих глазах он был финальным боссом"

Игрок Fallout 76, взорвавший внутриигровой лагерь Фила Спенсера, не протестовал против недавнего закрытия студий, а планировал нападение несколько недель. В начале этой недели Microsoft приняла шокирующее решение закрыть Arkane Austin и Tango Gameworks, две известные студии под эгидой Bethesda. Через несколько часов после объявления о закрытии студий один из пользователей заметил, что кто-то взорвал ядерную бомбу в лагере Фила Спенсера в Fallout 76, уничтожив домашнюю базу главы Xbox.

Пользователи восприняли это как акт протesta против главы Xbox за закрытие студий Bethesda. Легко понять, почему – у Arkane Austin и Tango Gameworks были легионы поклонников по всему миру, и все они осуждали Microsoft за ее решение закрыть двух любимых разработчиков, несмотря на признание критиков и миллионы проданных игр. Оказывается, атака не была формой протesta, а стала кульминацией многонедельного планирования одного игрока.

Игрок также рассказал, что Спенсер обычно "прыгает по карте, потому что его всегда сразу же теснят игроки". Даже после того, как игрок взорвал ядерную бомбу в лагере самого Спенсера, глава Xbox не напал на игрока, как он хотел, а просто помахал ему рукой.