

Инсайдер раскрыл первые подробности нового шутера от 2K под кодовым названием "AZIMUTH"

Крупный игровой издатель 2K, известный по таким популярным франшизам как Mafia, XCOM, Sid Meier's Civilization и Borderlands, в скором времени собирается представить совершенно новый проект. Впервые за долгое время это будет действительно крупнобюджетная игра, которая не основана на уже известной серии. Авторитетный инсайдер под ником DanielRPK раскрыл кодовое название интригующего проекта от 2K и другие подробности.

Согласно данным автора утечек, 2K уже какое-то время активно работает над игрой AAA-уровня. Внутри компании проект носит кодовое название "AZIMUTH" и описывается как высокобюджетный шутер от третьего лица с глубоким сюжетом и разнообразными возможностями для игроков.

Как сообщается, в июне этого года для проекта начнётся захват движений с живыми актёрами для создания кинематографичных кат-сцен. Компания уже объявила о старте кастинга на некоторые роли. В сеть просочилась информация с упоминанием только о второстепенной роли, для которой от актёра требуется достоверный бразильский акцент.

Похоже, будущая игра от 2K ещё далека от релиза, поэтому ждать скорого анонса не стоит. Вероятно, игру покажут только в следующем году.