

В прошлом году на ПК и консолях состоялся релиз шутера RoboCop: Rogue City, который своим образом адаптирует мир знаменитого научно-фантастического боевика "Робокоп" от Пола Верховена. Игра получила не совсем привычный для жанра игровой процесс, подчеркивающий скованность роботизированного полицейского, однако была очень тепло встречена геймерами. Пользователи хвалили игру за интересный сюжет, ролевые элементы и атмосферу, хорошо подражающую оригинальному фильму. Сегодня издатель проекта официально признал успешность релиза.

Компания Nason, отвечающая за распространение игры, опубликовала свой финансовый отчет за прошлый год. К большому удивлению многих инвесторов, издатель не стал делиться подробными цифрами о своей прибыли и продажах игр. Тем не менее, в документах отдельно отмечается отличный запуск RoboCop: Rogue City.

Издатель проанализировал данные о продажах игры на консолях и ПК, а также учёл положительные отзывы игроков. Данные о проданных копиях шутера пока не будут озвучены, но игра теперь является самым крупным активом Nason. В компании считают RoboCop: Rogue City "большим хитом", который позволил охватить новую аудиторию.