

Недавно появилась информация, что Take-Two увольняет 70 человек в Сиэтле в рамках продолжающейся программы сокращения затрат. Ряд наблюдателей в социальных сетях отметили, что разработчик Kerbal Space Program, принадлежащий Take-Two, Intercept Games базируется в Сиэтле, что вызывает беспокойство по поводу будущего студии.

Представитель компании пояснил, что ее издательский лейбл Private Division продолжит поддерживать Kerbal Space Program 2.

На момент написания статьи Intercept Games пока не прокомментировала ситуацию публично. На веб-странице студии также есть несколько списков вакансий в Сиэтле.