

Культовые Resident Evil, Ultima и Myst были внесены во
Всемирный зал славы видеоигр

Комитет Всемирного зала славы видеоигр объявил о новой линейке игр, которые оказали значительное влияние на игровую индустрию и ее историю. Ими стали такие культовые проекты, как Resident Evil, Myst и Ultima. Несмотря на то, что они представляют совершенно разные жанры, именно эти игры во многом определили современное представление хорроров, приключений и RPG.

Указанные проекты будут внесены в Национальный музей игр США. Там будет представлена история их создания, а также оригинальные копии всех доступных версий, включая цифровые и физические издания. Всего во Всемирный зал славы видеоигр в 2024 году будет внесено 5 уникальных игр, которые были отобраны по результатам общего голосования.

Кроме ранее упомянутых Resident Evil, Ultima и Myst в музей также отправят классическую версию градостроительного симулятора SimCity, а также мультинаправленный шутер для аркадных автоматов — Asteroids.