Игровая индустрия переживает период турбулентности и потрясений: с начала 2024 года компании были вынуждены расстаться с более чем 10 тысячами сотрудников, что практически сравнялось с показателем за весь 2023 год. Эти тревожные данные были собраны и проанализированы порталом Game Industry Layoffs на основе информации из публичных источников.

По подсчётам экспертов, с января по конец мая 2024 года своих рабочих мест лишились 10 100 профессионалов игровой сферы. Для контраста, в течение всего предыдущего года были уволены 10 500 человек — лишь на 400 больше, чем за неполные пять месяцев нынешнего года.

Получается, что менее чем за полтора года игровая индустрия пережила беспрецедентное сокращение штата, затронувшее более 20 тысяч сотрудников. Пиковые значения пришлись на январь 2024 года, когда в поисках новой работы оказались почти 6 тысяч специалистов.

Важно отметить, что приведённая статистика может не отражать всей полноты картины, поскольку ряд компаний предпочитает не разглашать точные или даже ориентировочные цифры увольнений. В связи с этим некоторые значения в списке Game Industry Layoffs носят оценочный характер.

Все права защищены