

Это интересная новость, если она подтвердится. Ранее компания уже начала двигаться в этом направлении, выпуская свои игры на консоли PlayStation. Если слова инсайдера Джеза Кордена верны, это может открыть новые возможности для игровых разработчиков и игроков, разрывая традиционные барьеры между платформами. Однако, пока не будет официального подтверждения со стороны Microsoft, важно отнестись к этим утверждениям с некоторой долей скепсиса.

Инициатива под названием Latitude (свобода, простор) выглядит как стратегический шаг, направленный на расширение аудитории и монетизацию контента Xbox за счет доступности игр на других платформах. Перенос хитов Xbox на конкурирующие платформы может принести дополнительные доходы за счет увеличения объема продаж игр и привлечения новых пользователей.

Участие непосредственных руководителей, таких как Сатья Наделла и Эми Худ, в продвижении этой стратегии может говорить о серьезности намерений Microsoft и о важности данной инициативы для будущего компании. Однако, необходимо учитывать потенциальные риски и вызовы, связанные с таким подходом, такие как уменьшение уникальности и привлекательности эксклюзивных игр для платформы Xbox.

По словам инсайдера, данной политикой руководства довольны не все. В компании не утихают споры, нужно ли лишать Xbox эксклюзивов. Часть сотрудников обеспокоена, что неблагоприятные последствия Latitude дадут о себе знать в долгосрочной перспективе.

Инсайдер утверждает, что Microsoft уже работает над играми, которые планирует сразу выпускать и на PlayStation 5, помимо Xbox Series X|S. Другой проверенный инсайдер NateTheHate слышал, что некоторые из таких игр выйдут уже в праздничный сезон в конце 2024 года. Компания уже сделала первые шаги в данном направлении и выпустила на PS5 четыре Xbox-эксклюзива. А именно : Sea of Thieves, Pentiment, Grounded и Hi-Fi RUSH.