

«Мы углубляем наше сотрудничество с Meta*, чтобы сделать Windows первоклассным гражданином на устройствах Quest», — сказал Паван Давулури из Microsoft. Разработчики теперь могут использовать «объемный API» для создания 3D-расширений для своих приложений Windows. Это означает, что пользователи смогут взаимодействовать с виртуальными объектами более «естественному образом», улучшая свое «пространственное восприятие».

Microsoft ищет разработчиков, специализирующихся на 3D-приложениях для Windows, или тех, кто работает с существующими 3D-приложениями. Цель? Превратить эти приложения в полноценные 3D-модели для смешанной реальности.

*принадлежит Meta, которая признана в РФ экстремистской и запрещена